

BOWLINGU RAPLA FIRMALIIGA SÜGIS 2017

1. Võistlussüsteem
 2. Händikäp
 3. Võistkondade koosseis ja registreerimine, osavõtutasud
 4. Voorud, võidupunktid, tasapunktiseisude lahendamine
 5. Autasustamine
1. **Võistlussüsteem**

Meelelahutuslik bowlinguvõistlus firmadele, organisatsioonidel, asutustele ja sõpruskondadele. Võistlus on händikäpiga. Mängitakse 5 etappi

NB! Turniir on „9-NO-TAP“ süsteemis ehk avaviskel 9 mahavisatud kurikat on STRIKE!

Maksimaalne võistkondade arv on 24. Kui võistkondade arv ei jagu täpselt 6-ga, on korraldajal õigus järjekorras viimastele registreerujatele ära öelda nii, et võistkondade arv jaguks 6-ga.

Võistlustel järgitakse Eesti Veeremängude Liidu (EVML) kehtivaid võistlusmäärusi.

2. Händikäpipunktide arvutamine

Mängija tulemustele lisatakse händikäp järgmise valemi alusel: $(220 - \text{keskm}) \times 0,8$. Maksimumhändikäpiks mängija kohta on 60 punkti. Seega näiteks 120 p.-se keskmisega mängija händikäpiks saadakse: $(220 - 120) \times 0,8 = 60$ (see on maksimum) punkti iga mängu kohta, aga näiteks 180 p.-se keskmisega mängija händikäpiks saadakse: $(220 - 180) \times 0,8 = 32$. Aluseks võetakse eelmise (selle puudumisel üle-eelmise jne) Rapla Firmaliiga hooaja võistluskeskmine (kellel on rohkem kui 25 mängu, siis viimase 25 mängu võistluskeskmine), kui seda ei ole, siis EVML ametlik võistluskeskmine. Mängijatel, kellel ametlikku võistluskeskmist ei ole, lisatakse esimesel etapil maksimumhändikäp. Kohtuniku otsusega võidakse võistleja algset händikäppi muuta, kui on võimalik välja selgitada tema tegelik mängutase ja eelnimetatud allikates võistluskeskmist ei ole.

Võistleja händikäppi korrigeeritakse iga etapi eel vastavalt tema liigakeskmisele jooksval hooajal.

Vastavalt EVML-i kehtivatele võistlusmäärustele on keelatud oma tulemuse tahtlik mõjutamine, kasutades ebaausaid võtteid (tahtlik möödavise jne). Selliste ilmselgete katsete korral arvestatakse selle mängija järgmise etapi händikäpiks 0 p. ja tema vastava etapi visketulemusi keskmiste arvutamisel ei arvestata.

Kohtunikul on õigus mängija keskmist etapil mitte arvestada juhul kui tema tulemus mingil põhjusel erineb oluliselt senisest keskmisest allapoole (põhjuseks võib olla mängu

katkestamine, vigastus, pikaajaline mängupaus, etapi keskmise erinevus senisest keskmisest rohkem kui 25% allapoole jne)

3. Võistkondade koosseis ja registreerimine ning osavõtutasud

Firmaliiga toimumise aeg:

1. etapp 9 – 12 okt 2017
2. etapp 23 – 26 okt 2017
3. etapp 6 – 9 nov 2017
4. etapp 20 – 23 nov 2017

5. etapp 4 – 7 dets 2017

Võistlus on võistkondlik, võistkonna suuruseks 3 mängijat.

Hooaja jooksul on lubatud vahetada mängijaid, kuid vahetusmängija ei tohi olla sarjas registreeritud teise võistkonna koosseisus. Maksimaalne osalejate arv ühes võistkonnas on 5 mängijat. Võistkonna koosseisu muutmine etapi (päeva) sees on lubatud ainult kohtuniku eriloaga (haigestumise korral või muudel ettenägematutel asjaoludel). Kuna võistkondade arv peab olema 6-ga jaguv, on korraldajal õigus viimati registreerunud võistkondadele registreerimise järjekorra alusel ära öelda nii, et jääks vajalik arv võistkondi.

Võistkonna registreerimine toimub kuni 5-nda oktoobrini 2017, kui loositakse asetus esimeseks etapiks. Lisainfot saab saali telefonil 5157 595 (Margo)

Registreerimine e-maili teel info(at)gobowl.ee või bowlingusaalis kohapeal. Registreerimisel tuleb avalikustada kogu võistkonna koosseis koos kontaktisiku kontaktidega.

Esimeseks vooruks alagrupid loositakse, edaspidi moodustatakse grupid vastavalt turniiritabeli hetkeseisule (edetabeli eesotsas asetsevad võistkonnad mängivad omavahel jne) Täpsed mänguajad avaldatakse jooksvalt GoBowl kodulehel www.gobowl.ee ja saalis.

Firmaaliiga hooaja osavõtumaks on 275 € (koos KM-ga). Võistlusvoorude mittemuutmine ei vabasta mängijat või meeskonda osavõtumaksust.

Raha kantakse korraldaja OÜ Ten Pin arvele LHV panka a/a nr. EE097700771002666726 vastavalt esitatud arvele või sularahas hiljemalt iga võistlusvoorude alguseks.

4. Võistlussüsteem, tasapunktiseisud

Võistlused toimuvad nn Shveitsi süsteemis, 6-võistkonnalised alagrupid moodustatakse võistkondade jooksvate võidupunktide alusel pärast iga lõppenud etappi. Võistkonnad mängivad igal etapil (kokku 5 etappi) 5 matshi oma alagrupi võistkondadega vastavalt mängutabelile.

Võidupunkte antakse alljärgnevalt:

Turniir viiakse läbi osalejate võistkondade omavaheliste kohtumistena (voorudena) bowlingu tavalise punktiarvestuse süsteemi järgi ameerika mänguviisil. Igas voorus kohtuvad kõik võistkonnad kõikide oma alagrupi teiste võistkondadega. Võistkonna tulemuseks on kolme võistleja summaarne punktisumma, millele lisatakse iga võistleja individuaalsed händikäpi punktid. Omavahelise kohtumise võitja on võistkond, kes saavutab kokku suurema punktisumma (koos händikäpiga). Juhul, kui võistkonnast puudub mängija, arvestatakse tema tulemuseks 130 punkti. Võistkondade omavahelise võistluse võit annab 2 punkti, viik 1 punkti ja kaotus 0 punkti.

Tasapunktiseisude lahendamine

Võrdsete võidupunktide korral arvestatakse võistkonna keskmist koos händikäpiga, selle võrdsuse korral puhast keskmist, seejärel viimasel etapil saavutatud keskmine koos hcp-ga, seejärel eelviimase etapi jne.

5. Autasustamine

Autasustatakse 4-8 paremat võistkonda (sõltuvalt osalejate arvust) ning 5 paremat meest ja naist. Lisaks autasustatakse etappide parimaid mees-ja naismängijaid

Võistluse peakohtunik on Margo Meenisk.

Turniiri toimumiskoht on GoBowl bowlingusaal Tallinna mnt 22, Rapla